

Caractéristiques des personnages

L'utilisateur

● Pourquoi « Séraphine » ?

Colériques nerveuses d'une grande émotivité, les Séraphine sont très sensibles à l'échec. Leur santé est un peu en pointillé et leur psychisme monte et descend comme le baromètre. De plus, leur moral est fragile.

Source : Pierre Le Rouzic, Un prénom pour la vie, Edition Albin Michel

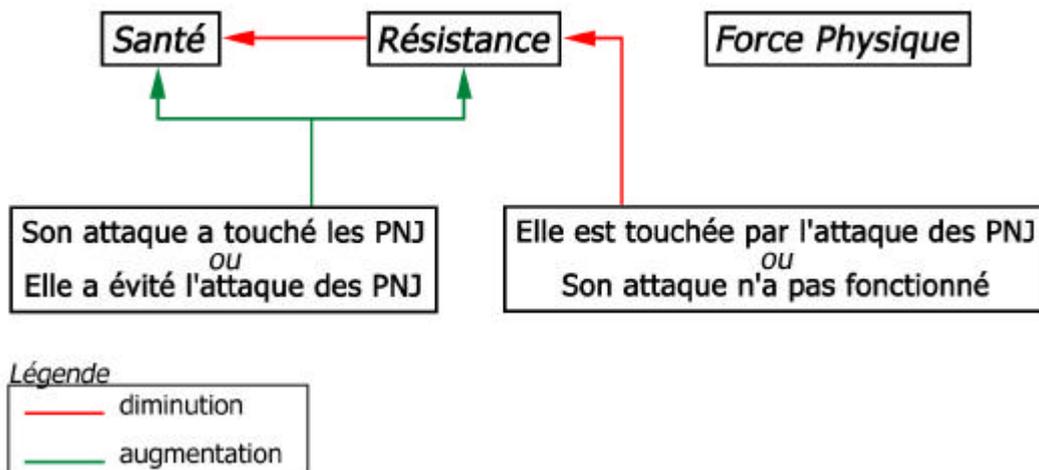
Ce prénom correspond donc à l'image de la grand-mère, nerveuse, du jeu.

● Ses « jauges »

Nature des jauges

Bien évidemment, le caractère de Séraphine est propre à celui de l'utilisateur au travers des actions qu'il entreprend. Mais, nous avons attribué des jauges à la vieille dame : sa santé, représentée par une jauge de vie toujours visible de l'utilisateur, sa résistance au piège, qui lui sert de "bouclier", et sa force physique.

Evolution des jauges



Les Personnages non Joueurs

• Leur caractère

Voir le générateur de comportement.

• Les types

Type	Caractéristiques	Interprétation visuelle		
		Déplacement	Champ de vision	Force physique
Agressif	Ayant un complexe de supériorité, il a un excès de confiance en lui.	lent	faible	très importante
Timide	Il s'identifie aux autres et n'a pas de personnalité propre.	rapide	élevé	très peu
Marrante	Elle possède une très forte sociabilité.	assez rapide	faible	moyenne

• Leur prénom

Source : Pierre Le Rouzic, Un prénom pour la vie, Edition Albin Michel

L'agressif se nomme Freddy.

Colériques nerveux, ils font preuve d'une forte réactivité qui les amène à réagir sur le champ avec violence. Ils se font passer pour des « durs » de par l'aspect explosif de leur caractère.

Ce prénom correspond bien avec l'image du méchant du jeu.

Benjamin est le timide.

Ils sont capables de réactions rapides et foudroyantes, et chez eux, la vie intérieure prédomine sur le désir de contact avec le monde extérieur : ils sont de grands timides. Mais, ils sont aussi capables d'une prodigieuse intensité lorsque leur combativité se déclenche.

Ce prénom correspond à l'image du petit timide du jeu.

La marrante s'appelle Charlotte.

Agréables à vivre et extraverties, elles ont un très grand sens de l'amitié : leur sociabilité est excellente. Elles ont une bonne santé et ont confiance en elles.

Charlotte correspond donc bien à l'image d'une fille marrante sociable.